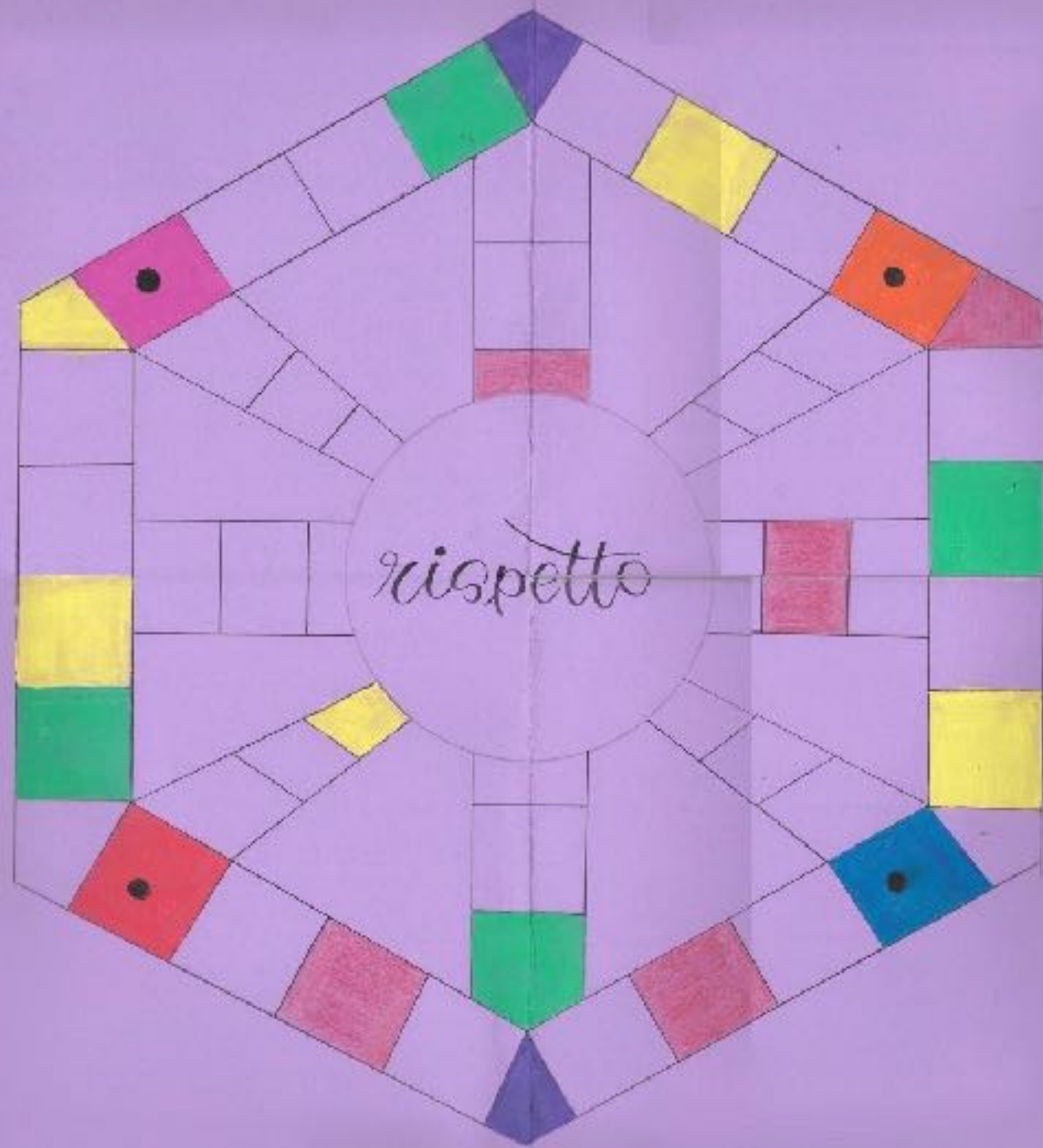


il  
gioco  
delle  
rispetto:



rispetto

<p align="center"><u>CARTA SPECIALE</u></p> <p><i>"Prima di giudicare qualcuno, cammina per tre lune e nei suoi mocassini"</i> – Detto Sioux</p> <p align="center">Scambia il tuo posto nel tabellone col giocatore più svantaggiato</p>	<p align="center"><u>CARTA SPECIALE</u></p> <p><i>"Prima di giudicare qualcuno, cammina per tre lune nei suoi mocassini"</i> – Detto Sioux</p> <p align="center">Scambia il tuo posto nel tabellone col giocatore più svantaggiato</p>
<p align="center"><u>CARTA SPECIALE</u></p> <p><i>"Prima di giudicare qualcuno, cammina per tre lune nei suoi mocassini"</i> – Detto Sioux</p> <p align="center">Scambia il tuo posto nel tabellone col giocatore più svantaggiato</p>	<p align="center"><u>CARTA CONDIVISIONE</u></p> <p align="center">Avanza di tre caselle!</p> <p align="center">Attenzione! Questo vantaggio non è per te, ma per un giocatore a tua scelta</p>
<p align="center"><u>CARTA CONDIVISIONE</u></p> <p align="center">Avanza di due caselle!</p> <p align="center">Attenzione! Questo vantaggio non è per te, ma per un giocatore a tua scelta</p>	<p align="center"><u>ACCIPICCHIA!</u></p> <p align="center">Hai parcheggiato la tua auto nel posto riservato ai disabili. Questo comportamento scorretto ti fa fermare per un turno.</p>

<p align="center"><u>VANTAGGIO</u></p> <p>Hai aiutato una vecchietta ad attraversare la strada! Bravo! Questa buona azione ti fa avanzare di tre caselle.</p> <p align="center"><u>ACCIPICCHIA!</u></p> <p>Hai diffuso online immagini di un tuo amico nonostante non volesse. Questo comportamento scorretto ti fa retrocedere di tre caselle.</p>	<p align="center"><u>VANTAGGIO</u></p> <p>Hai ascoltato l'opinione del tuo amico nonostante non fossi d'accordo: i gesti di rispetto come questo ti valgono come <i>bonus</i> per superare una missione difficile. Puoi conservare questa carta fino a quando ti servirà.</p> <p align="center"><u>ACCIPICCHIA!</u></p> <p>Hai preso in giro un tuo compagno di classe in sua assenza davanti ad altre persone. Quando l'ha saputo è rimasto molto ferito. Vai indietro di 2 caselle</p>
<p align="center"><u>VANTAGGIO</u></p> <p>Ti sei impegnato a tenere puliti gli spazi pubblici. Il tuo impegno è sempre ricompensato! Rilancia il dado e vai avanti.</p>	<p align="center"><u>VANTAGGIO</u></p> <p>Hai scelto di fare volontariato una volta a settimana presso il canile comunale. Ti sei fatto tanti nuovi amici a quattro zampe! Avanza fino alla prossima missione.</p>

## SOLUZIONI DELLE MISSIONI

Risposte corrette destinate esclusivamente all'uso del Narratore

### CARTE SPECIALI

### CARTE FRASI E PERSONAGGI

- “Ama il prossimo tuo come te stesso”- **Gesù**
- Il discorso: “I have a dream” - **Martin Luther King**
- “L’unione e la solidarietà degli uomini possono prosciugare il mare e abbattere le montagne” - detto della cultura **cinese**
- Attivista che ha portato l’India all’indipendenza - **Ghandi**
- “La stima è come un fiore, che pestato una volta gravemente o appassito, mai più ritorna” - **G. Leopardi**
- “È il tempo che hai speso per la tua rosa che l’ha resa così importante” - **Il Piccolo Principe**
- “Mi dissocio da ciò che dici, ma difenderò fino alla morte il tuo diritto di dirlo” - **Voltaire**
- Chi ha scritto “Se questo è un uomo”? - **P. Levi**
- Il medico che ha fondato Emergency - **Gino Strada**
- Mandela è stato in carcere per .... - **27 anni**

## CARTE CULTURA E STORIA

- Con quale altro personaggio mitico è spesso rappresentato Amore nell'arte? -

**Psiche**

- Quale personaggio epico è ricordato per la sua *pietas*? - **Enea**

- La schiavitù negli USA è stata abolita nel... - **1865**

- Città bibliche che furono distrutte per non aver rispettato il dovere di ospitalità -

**Sodoma e Gomorra**

- La croce Rossa è nata in occasione della battaglia di... - **Solferino e San Martino**

- Nome del processo contro i crimini nazisti dopo la Seconda Guerra Mondiale -

**Processo di Norimberga**

- Perché la Giornata della Memoria ricorre il 27 gennaio? - **I Russi liberarono**

**Auschwitz**

- Rosa Parks è famosa per il suo gesto contro la segregazione razziale - **Non volle**

**scendere dal bus per lasciare il posto a un bianco**

- Gruppo di donne che lottava per il diritto al voto - **Suffragette**

- Significato etimologico di rispetto - **Guardare indietro**

- Perché era così importante l'ospitalità nell'Antica Grecia? - **L'ospite poteva essere**

**un dio sotto mentite spoglie**

## Il gioco del rispetto di Lavinia Pecora

**Giocatori:** 2-4 giocatori

**Contenuto:**

- un tabellone
- 4 segnaposti - uno di scorta
- 36 carte divise in tre categorie
- 1 dado a sei facce

**Preparazione:** aprire il tabellone, disporre i quattro segnaposti colorati nelle quattro caselle dei colori corrispondenti, contraddistinte da un puntino nero. Dividere le carte in base al colore in tre gruppi: rosso, verde e giallo. Mescolare i mazzetti e disporre in tre angoli diversi del tabellone di gioco.

**Scopo del gioco:** arrivare per primi al centro del tabellone, che simboleggia l'arrivo del percorso per completare la nostra cultura di rispetto.

**Regole del gioco:** È molto consigliato che una persona non compresa tra i 2-4 giocatori vesta il ruolo di *narratore*, il quale deve dare le risposte alle missioni e arbitrare il gioco. Ogni giocatore tira il dado una volta e chi riceve il punteggio più alto inizia. Il giocatore del primo turno tira il dado e si muove di tante caselle quanto è alto il numero del dado in senso orario. Si trova davanti delle possibilità:

- Casella vuota: il turno è concluso, tocca al giocatore alla sua sinistra
- Casella rossa: pesca una carta dal mazzo rosso, legge ad alta voce la domanda della missione e le eventuali possibilità, dà la

sua risposta - in massimo un minuto di tempo - e il narratore gli dice se è corretta oppure no.

Nel primo caso, il giocatore rimane nella casella in cui si trova. In caso contrario, retrocede di due caselle.

Quindi inizia il turno del giocatore alla sua sinistra.

- Casella gialla: pesca una carta dal mazzo giallo, legge ad alta voce ed esegue quanto detto dalla carta. Quindi inizia il turno del giocatore alla sua sinistra.
- Casella verde: pesca una carta del mazzo verde e segue gli stessi criteri delle carte rosse.
- Casella viola: si ferma per un turno.

Il procedimento si ripete per due o tre giri completi (fino alla rispettiva casella di partenza di ogni giocatore), numero variabile a piacere dei giocatori in base a quanto tempo si vuole giocare.

Dopodiché chi ha raggiunto la propria casella di partenza imbecca il suo sentiero che porta al nucleo del rispetto.

Per raggiungere il *nucleo del rispetto* bisogna arrivare nel cerchio con il numero di caselle giuste: se per esempio mancano tre caselle e esce "tre" con il dado, allora il giocatore ha vinto. Se invece il dado indica un numero superiore a tre, come "cinque", il giocatore avanza di tre caselle fino al cerchio e poi retrocede di due, cioè il numero di caselle che avanza.

Se si gioca in due, quando un giocatore vince il gioco termina. Se si gioca in quattro, i tre giocatori rimanenti possono decidere di continuare a giocare.

Buon divertimento!