



Bozzolo, 20 settembre 2023

**All'attenzione dei Dirigenti Scolastici e dei Docenti
degli Istituti scolastici del territorio Oglio Po**

Oggetto: Progetto DESTINAZIONE FUTURO 4.0

Soroptimist International è un'associazione mondiale di donne impegnate in attività professionali e manageriali, che promuovono la tutela dei diritti per tutti e l'avanzamento della condizione femminile.

Il Soroptimist per realizzare le sue finalità è da sempre impegnato nell'ambito della formazione, che esprime attraverso progetti. Per meglio assolvere a questi obiettivi, il 16 giugno 2022 il Soroptimist International d'Italia ha sottoscritto un protocollo d'intesa con il Ministero dell'Istruzione per "Promuovere l'avanzamento della condizione femminile, prevenire e contrastare la discriminazione di genere mediante un corretto percorso formativo in ambito scolastico".

Il SOROPTIMIST si impegna a promuovere la sua azione di diffusione della cultura nelle scuole, con l'ausilio di esperte dell'Associazione e, laddove necessario, di esterni. Il protocollo di intesa è visionabile al link: <https://www.soroptimist.it/it/attivita/protocollo-d-intesa-tra-m.i.-e-sii-41098/>

Il Soroptimist Club TERRE DELL'OGLIO PO propone, pertanto, alla vostra attenzione la partecipazione a un Progetto realizzato da Soroptimist International d'Italia e IBM per le scuole primarie e secondarie di 1° e 2° grado di tutt'Italia, che si compone di tre diverse iniziative illustrate nelle schede allegate.

Obiettivo del progetto è avvicinare gli alunni sin dalla giovane età ai **temi dell'innovazione tecnologica e del digitale, suscitando la loro curiosità su come sono fatti i dispositivi elettronici con cui entrano in contatto ogni giorno e apprendendo come utilizzarli in sicurezza, esplorando insieme le nuove frontiere delle tecnologie digitali emergenti.**

I tempi per aderire al progetto sono stretti: 30 settembre 2023. Ma, se interessati, vi suggeriamo di inviare comunque la richiesta di adesione e di confermarla successivamente alle approvazioni interne.

Auspucando l'interesse e l'adesione da parte della vostra Scuola all'iniziativa proposta, ringrazio per l'attenzione e resto in attesa di un vostro cortese riscontro.

Con i più cordiali saluti.

Irma Pagliari

Presidente Soroptimist International Club Terre dell'Oglio Po



SCHEDA 1 – PER LE SCUOLE SECONDARIE DI II° GRADO

INNOVATION TOUR

Un'ora virtuale pensata e dedicata agli studenti delle scuole superiori per presentare le competenze del futuro, esplorando assieme le nuove frontiere del digitale e delle tecnologie emergenti, al fine di acquisire strumenti per la formazione DIGITALE, nell'ottica del superamento del DIGITAL GAP per tutte le studentesse e gli studenti.

- CON: Floriana Filomena Ferrara, CSR Manager e Master Inventor IBM ITALIA
- MODALITA': ONLINE
- DURATA: H 1.00

È possibile concordare data e ora dell'incontro in base agli impegni scolastici attuali e futuri in una giornata da individuarsi tra settembre e fine novembre.

L'incontro è rivolto a tutti gli studenti di tutte le classi della Scuola, a prescindere dall'indirizzo scolastico, per presentare le competenze del futuro, esplorando assieme le nuove frontiere del digitale e delle tecnologie emergenti.

In tale occasione sarà introdotta la piattaforma mondiale gratuita di formazione digitale IBM SkillsBuild: <https://skillsbuild.org/>

IBM Skillsbuild fornisce a insegnanti e studenti l'accesso a migliaia di corsi, disponibili in più di 25 lingue, su competenze tecnologiche quali Intelligenza Artificiale, Cloud, Cybersecurity, Blockchain, su competenze professionali, come Design Thinking, Agile e molto altro.

La piattaforma consente, inoltre, di guadagnare ore PCTO a fronte di Convenzione tra IBM e la Scuola e di ottenere certificati nominativi e badge Credly (certificazioni riconosciute sul mercato del lavoro) da inserire nel Curriculum Studente da compilare obbligatoriamente prima del diploma.

ADESIONE:

Le scuole devono manifestare la loro volontà di partecipare entro il **30/09/2023** compilando il seguente form: <https://forms.gle/MHW2YNp1Usefi1Vj9>

Verrà inviato un unico link di collegamento a cui tutte le classi dovranno collegarsi all'orario indicato.

La lavagna LIM va bene per effettuare il collegamento; eventualmente (se ci stessero tutte le classi di ogni singola scuola) anche dall'Aula Magna.



SCHEDA 2 - PER LE SCUOLE SECONDARIE DI I° GRADO

SMONTING

Obiettivo del progetto è avvicinare gli alunni sin dalla giovane età ai temi dell'innovazione tecnologica e del digitale, apprendendo con curiosità come sono fatti e come utilizzare in sicurezza i dispositivi elettronici con cui entrano in contatto ogni giorno.

L'incontro è pianificato per Martedì 24 ottobre 2023 - Giornata mondiale dell'informazione sullo sviluppo

- CON: Filippo Valenti, IT Security Consultant IBM ITALIA
- MODALITA': ONLINE
- DURATA: H 1.30

Che cos'è lo SMONTING? Si tratta di un'attività basata sullo smontare le cose, in maniera giocosa e collaborativa.

Si prende un oggetto comune – un PC o un frullatore, un aspirapolvere – e si comincia a svitare, staccare, sfilare, scollegare, estrarre, separare, finché non restano che viti, dadi, fili, sfere, molle, vetri, circuiti, motorini, altoparlanti, aste, tubi, calamite, avvolgimenti, resistenze, interruttori, guarnizioni, forme in plastica, ferro, rame, alluminio, acciaio, leghe varie.

Fare Smonting è un'esperienza formativa: impone osservazione e autocontrollo. Richiede di decidere cosa fare prima, quale attrezzo utilizzare, come superare una situazione indecifrabile. Magari di tornare indietro. E poi di rispettare le cose: smontare non è rompere, gli attrezzi vanno usati nel modo giusto, bisogna adottare precauzioni.

Questo rende lo Smonting universale e gratificante. E cambia le persone, mentre sperimentano la cooperazione, il superamento delle difficoltà e il raggiungimento di un risultato concreto: dall'intero ai suoi componenti di base.

SITO RIFERIMENTO: Smontare Insieme Giocando - [HYPERLINK](#)

[Smontare Insieme Giocando - Smonting](#)

ADESIONE:

Le scuole devono manifestare la loro volontà di partecipare entro il **30/09/2023** compilando il seguente form: <https://forms.gle/MHW2YNp1Usefi1Vj9>

Verrà inviato un unico link di collegamento a cui tutte le classi dovranno collegarsi all'orario indicato tramite la LIM.



SCHEDA 3 - PER LE SCUOLE PRIMARIE

CYBERSECURITY

Le competenze digitali si imparano sin da bambini!

Bambini sempre più smart, tra computer e smartphone: ma come navigare con sicurezza facendo stare tranquilli i genitori? Il Web è un luogo straordinario dove è possibile accedere ad informazioni, sviluppare conoscenze ed entrare in contatto con persone in tutto il mondo. È fondamentale, tuttavia, comprendere che un uso equilibrato e intelligente dei dispositivi, dei social e più in generale di Internet può rappresentare un'opportunità di crescita e apprendimento sin dalla più giovane età.

Attraverso semplici e chiari esempi spiegheremo ai più piccoli come Realtà e Internet non sono due mondi separati: quello che si fa online ha lo stesso peso di quello che si fa offline.

Inoltre, ci concentreremo su come instaurare un rapporto equilibrato con la tecnologia, individuando contenuti a loro adeguati, divertenti e creativi per favorirne lo sviluppo, migliorare l'umore ed essere al contempo educativi.

L'incontro è pianificato per Venerdì 10 novembre 2023 - Giornata mondiale per la scienza, la pace e lo sviluppo.

- CON: Floriana Filomena Ferrara, CSR Manager e Master Inventor IBM ITALIA
- PER: Scuola primaria (elementari)
- MODALITA': ONLINE
- DURATA: H 1.30

ADESIONE:

Le scuole devono manifestare la loro volontà di partecipare entro il **30/09/2023** compilando il seguente form: <https://forms.gle/MHW2YNp1Usefi1Vj9>

Verrà inviato un unico link di collegamento a cui tutte le classi dovranno collegarsi all'orario indicato tramite la LIM.